

# DOCUMENT FORMATION VOX

## ÉDITION 1

**Ce document ne comprend que la partie Théorique de la spécialité.  
Un entraînement en simultané est nécessaire pour validation.**

- **Recrutement Spécialité**
  - **Qualification pour prétendre à la catégorie Sous-Officier.**
  - **Renouvellement validation à l'application de la spécialité**
- 

### **1, Radio**

- Réglage Radio

### **2, Équipement nécessaire**

- Fumigène
- Lance grenade
- Flare smoke
- **Code couleurs** [Signification / utilisation]

### **3, Ordre de Communication**

- Langage radio
- Les interdits

### **4, Topographie**

- Lecture carte / coordonnées GPS
- Lecture symboles unités alliées / ennemies

## 1, RADIO :

La communication est l'élément essentiel à votre rôle.  
Savoir la configurer est nécessaire pour des transmissions comprises.

Afin de réaliser votre mission primaire, vous aurez une radio longue portée comme celle-ci :



Elle a comme la radio courte portée les mêmes possibilités techniques, avoir 2 canaux en écoute, type de stéréo, réglage oreillette et son.

La différence de la radio longue portée se trouve dans les performances. Elle permet une communication jusqu'à 20km de portée, soit 4 fois supérieur à la radio courte portée.

La plage de fréquence disponible est également restreinte de 30 à 87.

Il est possible que durant les missions une antenne radio puisse permettre d'augmenter la portée radio de la longue en amplifiant sa puissance.

En tant que VOX vous avez généralement **2** fréquences.

## 2, ÉQUIPEMENT :

La gestion de son équipement est primordiale pour l'accomplissement de la mission.

### [SMOKE GRENADE]

(Pour un équipement basique)

- 4 blanches min
- 4 rouges min
- 4 vertes min
- 2 bleus min
- 2 jaunes min



### [SMOKE FLARE GRENADE]

nécessite le Flare Gun [ M319-S Signal/ Flare Gun]

(Flare seulement)

- 3 blanches min
- 2 rouges min
- 4 vertes min
- 2 bleus min
- 2 jaunes min



CODE COULEURS:



**VERTE:** Unité Alliée

**ROUGE:** Unité Ennemie

**JAUNE:** Largage Ravitaillement [Logistique]

**BLEU:** Point / Demande d'Extraction

**Les Médivac sont inexistant, au sens propre de 40K Warhammer. Pas d'utilisation de Smoke Violette.**

**CODE COULEURS A RETENIR OBLIGATOIREMENT !!!!**



### **3, ORDRE DE COMMUNICATION :**

*LE RÔLE D'UN SOLDAT EST DE SAVOIR UTILISER SON ARME,  
CELUI D'UN VOX EST DE MAINTENIR LA COMMUNICATION QUOI QU'IL  
EN COÛTE.*

#### **Langage radio :**

Il est demandé d'apprendre et d'appliquer un langage radio basé sur deux principes fondamentaux :

- La règle des 3C
- Le langage abrégé

#### **RÈGLE DES 3 C:**

Cette règle, appliquée au sein de multitudes d'armées existantes, définit une communication qualitative.

Une communication :

- **Courte** [ entre 2 à 10 mots environs pour une phrase]
- **Comprise** [ Une communication audible]
- **Concrète** [Réfléchir à une communication simple et perceptible]

#### **Exemple :**

Alpha veut dire à Bravo qu'il est en difficulté,

« Bravo de Alpha, Parlez »

« Bravo, j'écoute »

« Contact ennemi objectif 1, Position difficile, besoin renfort, Parlez ! »

« Bravo bien reçu, envoi Charlie objectif 1, Tenez position, Parlez ! »

« Alpha, Terminer ! »

Cet exemple est identique à une communication respectant la règle.

**Cependant, si la mission vous empêche de l'appliquer entièrement, faites au mieux !**

## 4, TOPOGRAPHIE :

### Coordonnées :

La topographie étant présente dans la formation de chaque conscrit et garde impérial, il est censé être en état de l'appliquer sur carte.

Cependant, il est nécessaire qu'un VOX sache la maîtriser, à des fins impératifs.

- Logistique
- Soutien ( Infanterie, Blindé, Aérien)
- Positionnement de l'unité
- Reconnaissance ( Objectif, unité ennemie, point d'intérêt, etc... )

Arma 3 utilise le système GPS Américain.







Longitude → Latitude

### Exemple:



## Identification unité / symbole :

Les symboles présents si dessous vous permettront d'identifier rapidement les forces alliées comme ennemies dans chaque secteur de combat.

 Infanterie	
 Motorisé ( Tauros )	
 Mécanisé ( Taurox )	
 Blindé ( Leman Russ )	
 Reconnaissance ( TP + SPOTTER )	
 Aéronef ( Vulture, Valkyrie, etc... )	
 Médical	
 Artillerie	
 Mortier	
 Poste de Commandement	
 AA	
 Ravitaillement	

*Prenez compte en priorité des quatres symboles d'unité principaux.  
Infanterie, motorisé, mécanisé et blindé !*

*Ce document a pour utilité, la formation de nouveaux VOX sur la théorie.  
La pratique sera l'essentiel de l'expérience.*

*Édition et élaboration : CP-17290 Fallen*